

# DZIEŃ DZIECKA 2020

## - ŚWIETLICA EDUKACYJNO-TERAPEUTYCZNA I-IV -

Weronika Komada, Sylwia Zawolik

### Zabawy muzyczno-ruchowe

#### **1. Zabawa “Ludzie do ludzi”**

Zabawa dla minimum dwójki dzieci/dwóch osób. Osoba prowadząca włącza dowolną muzykę, w tym czasie dzieci tańczą, podskakują, chodzą na paluszkach (wszystko zależy od kreatywności uczestników). Podczas pauzy prowadzący mówi np. plecy do pleców i dzieci muszą się zetknąć daną częścią ciała.

#### **2. Śmieszny film – zabawa z tempem**

Jest to zabawa muzyczno-ruchowa, której celem jest uchwycenie relacji pomiędzy różnymi tempami w ruchu i w muzyce. Zadaniem dzieci jest trzykrotne przedstawienie tej samej scenki pantomimicznej w trzech różnych tempach przy akompaniamencie muzyki: w tempie naturalnym (w warstwie muzycznej tempo „średnie”), w tempie przyspieszonym oraz w tempie zwolnionym. Treścią scenki może być dowolna sytuacja zaczerpnięta z życia codziennego (np. ulubiona czynność) lub fragment znanej dzieciom treści literackiej np. fragment bajki. Scenka może być przedstawiona przez każde dziecko osobno lub w parach.

#### **3. Kierunek melodii**

Celem zabawy jest odzwierciedlenie ruchem ciała kierunku linii melodycznej. Zabawę tę można wykonywać w kilku wersjach. Najprostszą z nich jest pokazywanie kierunku za pomocą ruchu rąk. Gdy melodia idzie w górę – ręce unoszą się, gdy schodzi w dół – opadają. Ćwiczenie to można wykonywać również w formie konkursu. Dzieci stoją wtedy parami, tyłem do siebie (tak, aby się nie widziały). Wygrywa ta para, której ruch rąk był najbardziej adekwatny do muzyki, a przy tym ruch jednej osoby był najbardziej zbliżony do ruchu partnera. Kierunek melodii można również odzwierciedlić za pomocą kroków. Kroki do przodu oznaczają melodię idącą do góry, kroki do tyłu – melodię opadającą.

Link do melodii:

Muzyka cicho/głośno

<https://www.youtube.com/watch?v=rOuvaOIStXU>

#### **4. Pieczenie chleba**

Uczestnicy zabawy łapią się za ręce, tworzą krąg, do środka zapraszamy wybranych uczestników. Oba koła, małe i duże, kręcą się w rytm słów piosenki. Gdy dochodzimy do słów „ciebie tu potrzeba”, dziecko znajdujące się w małym koleczku śpiewa zamiast nich np.: „tylko nam, tylko nam Oli tu potrzeba”. Wówczas Ola znajdująca się w dużym kole przechodzi do małego i w kolejnych słowach piosenki wskazuje następnego uczestnika, który przechodzi do małego koła. Gdy małe koło robi się coraz większe i z trudem mieści się w

dużym kole, wówczas dzieci śpiewają drugą zwrotkę piosenki, wymieniając po kolei imię uczestnika, który wraca do dużego koła.

Link do piosenki:

<https://www.youtube.com/watch?v=me0rj9xAebE>

## **5. Poszukiwanie skarbów**

W domu w różnych miejscach (pod stołem, w szufladzie, pod poduszką, za wazonem itp) schowaj jakiś przedmiot – coś słodkiego albo drobny prezent. Powiedz: „Idź do przodu, stań, idź w stronę krzesła, omiń go, szukaj na dole....”. Innym poleceniem może być podanie liczby kroków, jakie dziecko ma przejść.

## **Zabawy zręcznościowe**

### **1. Wyścigi**

Zabawę można przeprowadzić na dwa sposoby.

SPOSÓB 1:

Do zabawy potrzebne będą czekoladowe jajeczka/cukierki, plastikowe łyżki, liny (skakanki), którą zaznaczycie START i METĘ. Zadaniem dzieci jest jak najszybsze przeniesienie do mety jajka/cukierka położonego na łyżce.

SPOSÓB 2:

Do drugiego sposobu potrzebujecie słomki (rurek do picia), styropianowych kulek (jeżeli nie macie to również możecie wykorzystać piłeczki ping-pongo'we). Dzieci siedzą wzdłuż dywanu, jeden obok drugiego. Zadaniem ich jest jak najszybsze przeniesienie kulki do mety (np. do końca dywanu). Aby przenieść kulkę muszą dmuchać w słomkę, tak by kulka mogła toczyć się do przodu.

### **2. Przeprawa przez rzekę**

Wyobraźcie sobie, że przez Wasz pokój przepływa rzeka. Długi rwący potok rozciąga swoje brzegi od stołu, aż do kanapy lub od ściany do ściany, w zależności od rozkładu mieszkania. Musicie przejść na drugą stronę skacząc po kamieniach, ale tak, aby nie wpaść do wody. Czym są kamienie? Poduszkami jaškami, gazetami, kawałkami materiału. Rozłóżcie je na podłodze tak, aby przejście po nich nie było zbyt łatwe. I po każdym prawidłowym przedostaniu się na drugi brzeg zmieniajcie ustawienie. Oczywiście na trudniejsze, tak jakby to był kolejny level do przejścia w grze.

### **3. Gra RINGO**

Potrzebne będą: papierowe talerzyki, farby, rolka po papierowych ręcznikach.

Talerze malujemy farbami, każdy talerz malujemy na inny kolor. Wycinamy z nich koła w taki sposób, aby powstały obręcze. Na środku pokoju stawiamy rolkę po papierowych ręcznikach. Żeby rolka się nie przewracała, włożyliśmy do środka kamienie znalezione podczas naszych spacerów, groch, fasolę. Potem po kolei staramy się wrzucać wszystkie kółka na rolkę.

#### 4. Gra SPORTOPOLY

„SportoPoly” potrzebne minimum 2 pionki do gry, kostka, woda, kartka i długopis. Zagraj z rodziną, rodzeństwem, bliskimi. Wykonaj zadania z pól na które trafisz. Udanej gry! 😊


# SPORTOPOLY

GRA, W KTOREJ INWESTUJESZ W SWOJE ZDROWIE

x2

WYKONAJ 2 KARTKI I 20 PUNKTÓW  
WYKONAJ 2 ADAMKI I 20 PUNKTÓW  
WYKONAJ 2 WYKROKI I 20 PUNKTÓW

INSTRUKCJA

CO POTRZEBUJESZ  
- DWE KOSKI  
- PONEKOLA KAZDEGO GRACZA  
- WODE  
- KARTKI I DŁUGOPIS  
**JAK GRAĆ?**  
- ILOSC OSÓB DOWOLNA  
- WYKONAJ ZADANIE KTÓRE WYLOSUJESZ  
- OTRZYMASZ 2 PNT ZA WYKONANĄ AKTYWNOŚĆ  
- ZA NIE WYKONANIE ZADANIA ODEJMUJESZ 6 PUNKTÓW

### 5. „Skacz po śladzie”.

Wykonaj poniższą matę z załączonych śladów stóp i dłoni, wykonaj matę wedle swojego pomysłu bądź skorzystaj z poniższego przykładu. Udanej zabawy 😊





**LEWA STOPA**



**PRAWA STOPA**



**LEWA DŁOŃ**



**PRAWA DŁOŃ**